

Clé récoltée à déposer



Clé récoltée à déposer



Clé récoltée à déposer



## Périls en ligne - Niveau 1:

*Vous allez vous glisser dans la peau de Patrick, un jeune de 14 ans qui adore son smartphone et qui est passionné de musique et de skate. Il aime bien l'école mais il préférerait déjà travailler. D'ailleurs il a hâte de commencer un stage dans un mois.*

*Durant sa journée, il va se confronter à différentes situations et choix. A vous de réaliser ces choix mais pour le moment tout commence à l'arrêt de bus. Il va rejoindre ses amis et s'embête car le bus est en retard... comme d'hab...*

## Pour commencer à jouer:

Eparpillez les cartes de dos sur la table puis déposez **les cartes 22, 5 et 31 de face** dans la zone prévue ci-dessous. Débutez le jeu en retournant l'une de ces 3 cartes.

A chaque fois que vous retournez une carte, reposez-la **en cascade** vers le bas dans la zone prévue.

Si vous récoltez une **carte clé**, déposez-la dans la zone supérieure du plateau.

**Lisez attentivement** l'entier du texte se trouvant sur chaque carte.

Arrêt de bus

22



LEARN@EPFL - CC BY NC SA (2024/01)

Arrêt de bus

5



LEARN@EPFL - CC BY NC SA (2024/01)

Arrêt de bus

31



LEARN@EPFL - CC BY NC SA (2024/01)

Clé récoltée à déposer



Clé récoltée à déposer



Clé récoltée à déposer



## Périls en ligne - Niveau 2:

*Le lendemain matin Patrick commence sa journée d'école avec beaucoup de doutes et de questions. Il a vécu pas mal de péripéties et tout s'embrouille un peu dans sa tête...*

*C'est à travers différentes rencontres qu'il va tenter de comprendre ce qui lui est arrivé... Comment va-t-il faire pour trouver une solution?*

*A vous de faire les choix qui lui permettront d'y voir un peu plus clair.*

## Pour commencer à jouer:

Eparpillez les cartes de dos sur la table puis déposez **les cartes 47, 71 et 67 de face** dans la zone prévue ci-dessous. Débutez le jeu en retournant l'une de ces 3 cartes.

A chaque fois que vous retournez une carte, reposez-la **en cascade** vers le bas dans la zone prévue.

Si vous récoltez une **carte clé**, déposez-la dans la zone supérieure du plateau.

**Lisez attentivement** l'entier du texte se trouvant sur chaque carte.

Ecole

# 47



LEARN@EPFL - CC BY NC SA (2024/01)

Ecole

# 71



LEARN@EPFL - CC BY NC SA (2024/01)

Ecole

# 67



LEARN@EPFL - CC BY NC SA (2024/01)