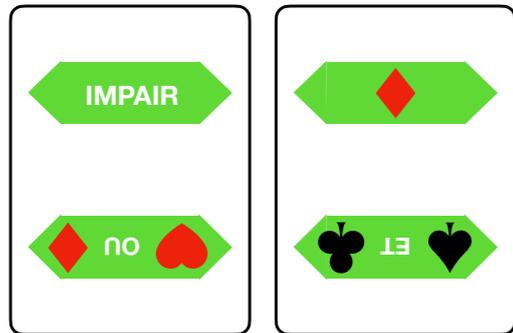


Alg(Un)O

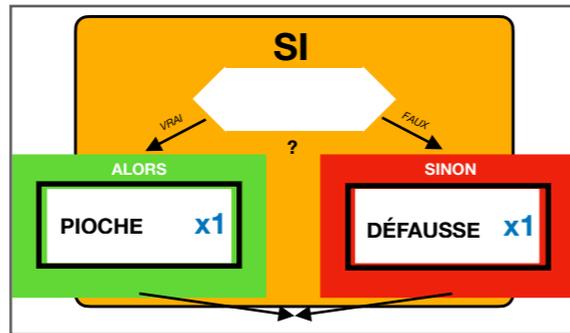
But : avoir le minimum de cartes dans sa main !

Matériel

- un jeu de 54 cartes
- 24 cartes « *alternative* »
- 12 cartes « *condition* »



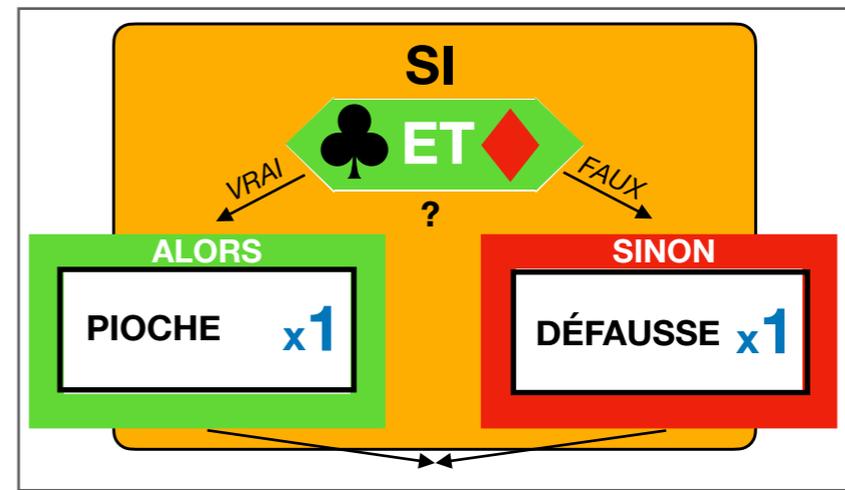
Cartes « *condition* »



Cartes « *alternative* »

Début du jeu

- Mélanger les piles de cartes « *alternative* » et « *condition* ».
- Distribuer 6 cartes classiques du jeu de 54 cartes à chaque participant·e.
- Chaque participant·e dispose l'ensemble de ses cartes côté visible.

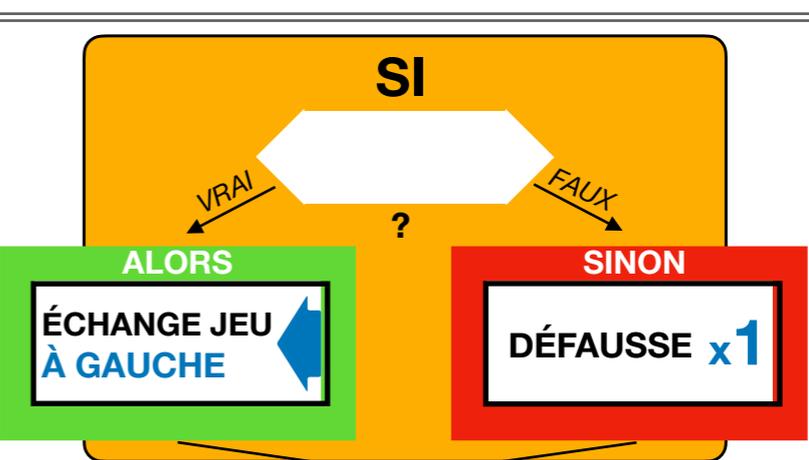
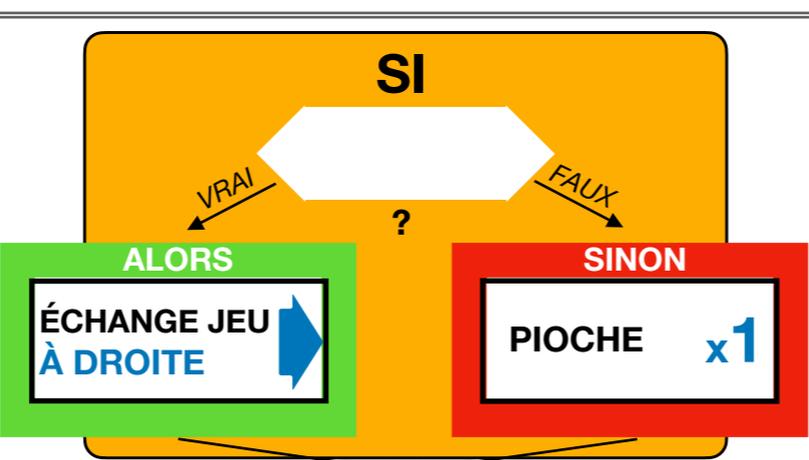
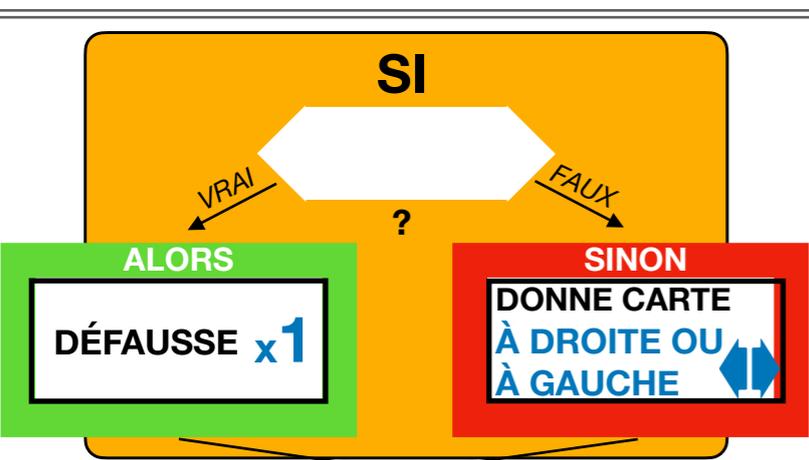
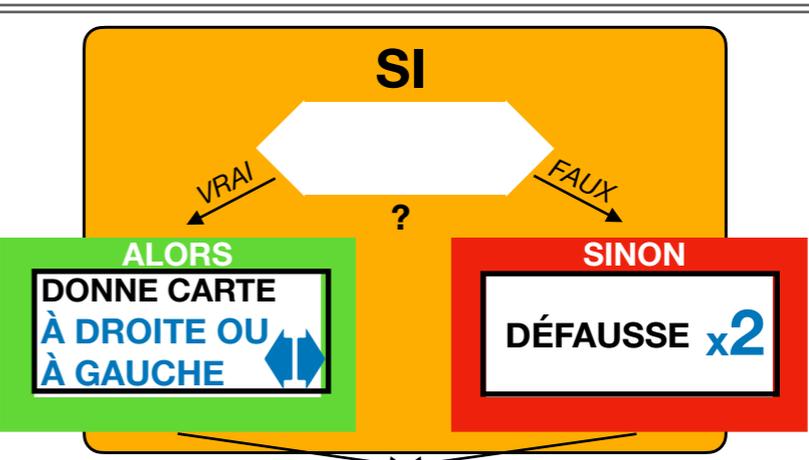
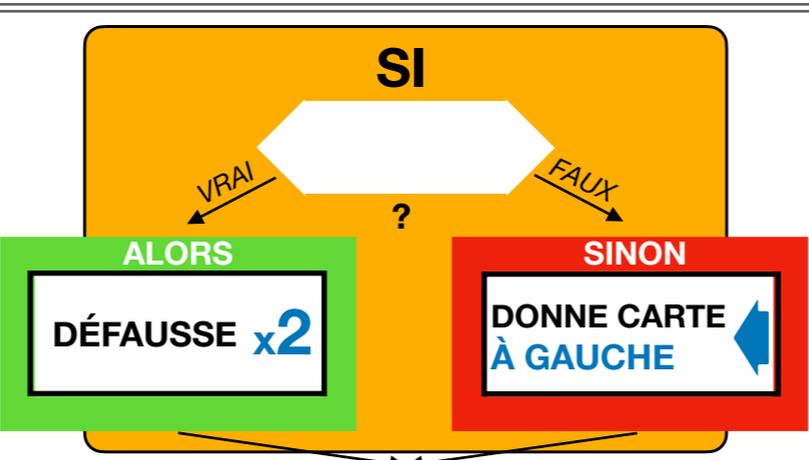
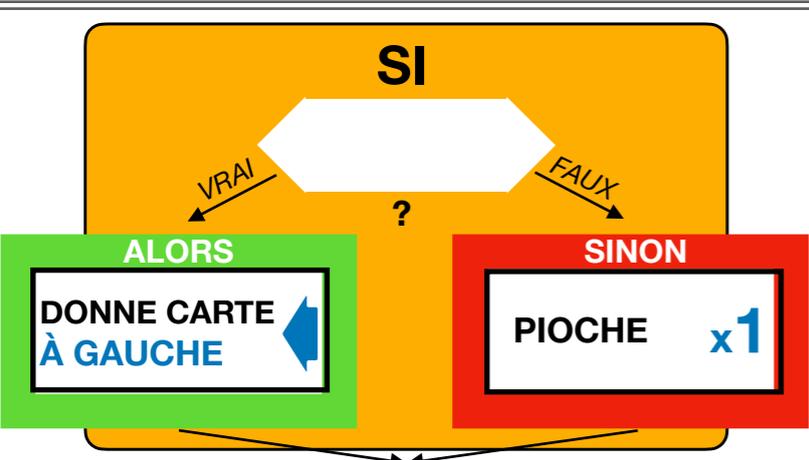
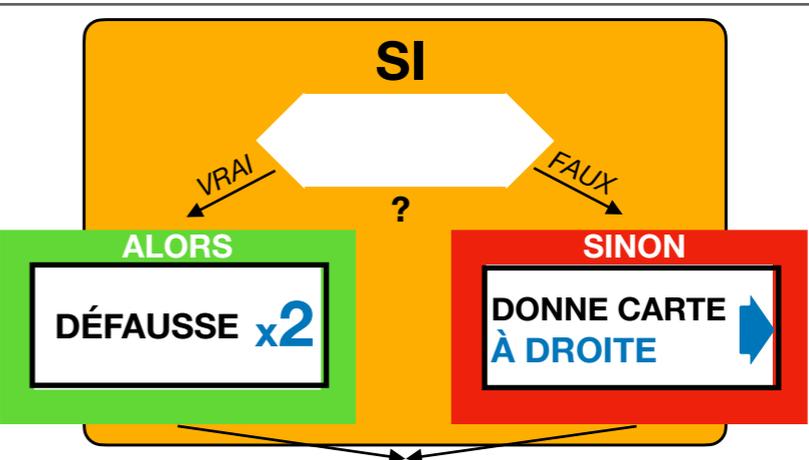
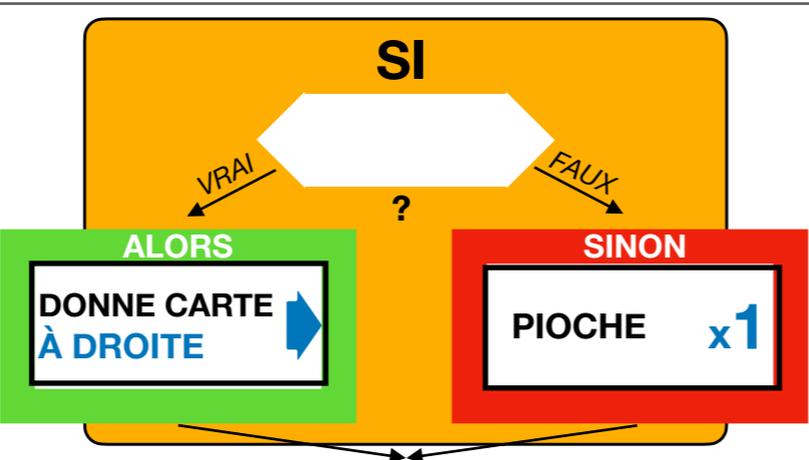
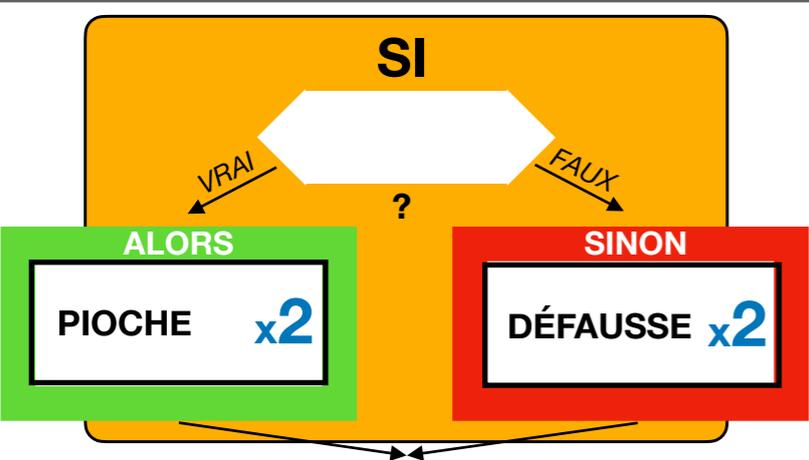
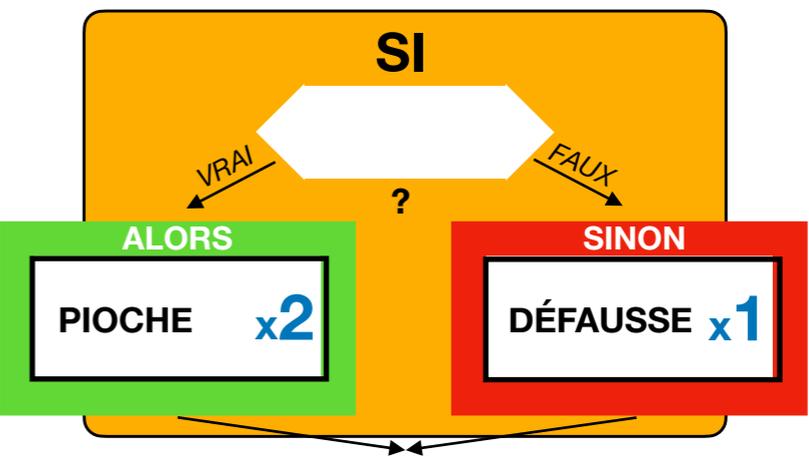
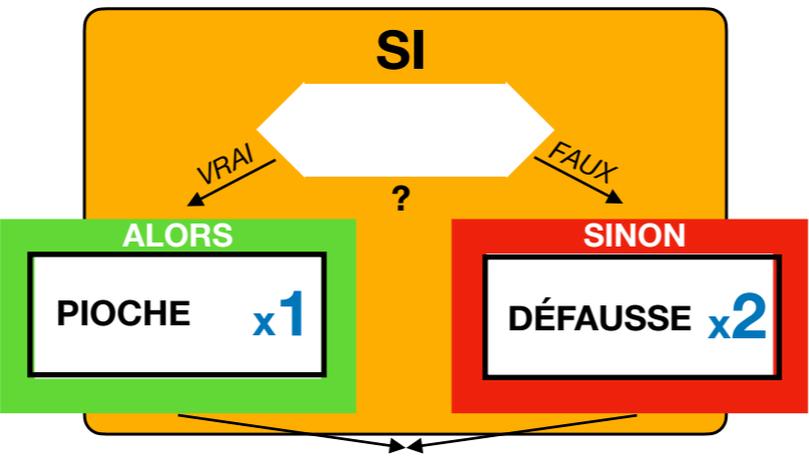
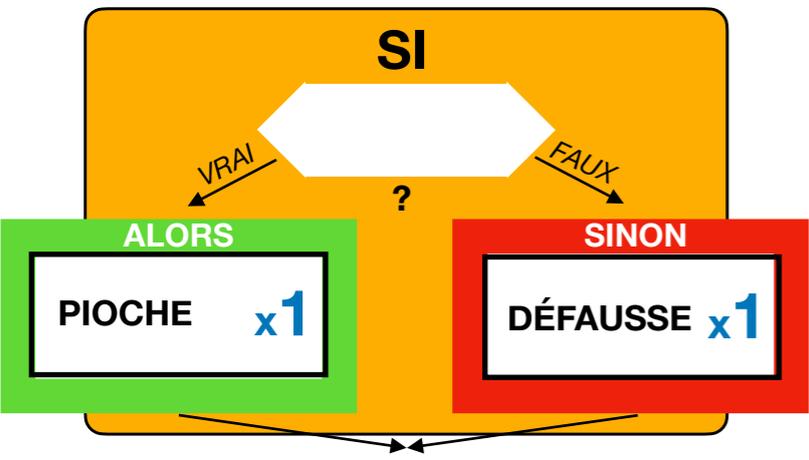


Cartes « *algorithme* »

Si la main contient au moins un trèfle et au moins un carreau, je pioche, sinon je défausse la carte de mon choix

Déroulement d'un tour de jeu

- Chacun à son tour, un·e participant·e pioche 1 carte « *alternative* » et 2 cartes « *condition* ».
- Puis il ou elle **sélectionne l'une des 4 conditions et la glisse sous la carte alternative afin de constituer un algorithme** qui déclenchera l'action entourée en vert si la condition est vérifiée ou celle en rouge sinon.
- **Attention** : l'algorithme s'applique d'abord sur le/la participant·e qui a défini l'algorithme et **ensuite à l'ensemble des autres participant·e·s successivement dans le sens des aiguilles d'une montre**.
- Lorsque l'on se débarrasse d'une carte, on peut choisir n'importe quelle carte de la main.
- A la fin du tour, les 2 cartes « *conditions* » et « *alternative* » sont défaussées et l'on passe au prochain joueur ou la prochaine joueuse.



<p>2 </p> <p> 3</p>	<p>2 </p> <p> 3</p>	<p>2 </p> <p> 3</p>	<p>2 </p> <p> 3</p>	<p>PAIR</p> <p>ROUGE</p>	<p>IMPAIR</p> <p>NOIR</p>
<p>PAIR</p> <p>NOIR</p>	<p>IMPAIR</p> <p>ROUGE</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>
<p>1 </p> <p> 2</p>	<p>1 </p> <p> 2</p>	<p>1 </p> <p> 2</p>	<p>1 </p> <p> 2</p>	<p>4 CARTES</p> <p>6 CARTES</p>	<p>4 CARTES</p> <p>6 CARTES</p>
<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>1 </p> <p> 1</p>	<p>5 CARTES</p> <p>3 CARTES</p>	<p>5 CARTES</p> <p>3 CARTES</p>



PAIR

IMPAIR

OU ET



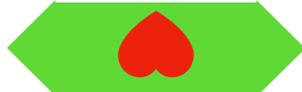
IMPAIR

PAIR

OU ET

NIVEAU
DÉBUTANT

-
Condition
simple

**NIVEAU
 AVANCÉ**
 -
**Connecteurs
 Logiques**